小島秀夫
@Kojima_Hideo

実はサイバーパンク・アドベンチャーに味をしめた僕はポリスノーツでも「シネマテック・バーチャルリアリティ」というジャンル名をつけた。1990年の事。商標調査すると未登録だった。まだVRは一般には知られていない専門用語だった。商品が完成しそうな94年に再調査すると登録者されていた。

Traducir Tweet

3:21 p. m. · 24 jun. 2011 · Twitter for iPhone

6 Retweets **17** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている